

ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES 2024/2025

A.F.A. C.E.I.P. DANIEL VÁZQUEZ DÍAZ

Queridas familias:

Os escribimos para informaros sobre las actividades extraescolares que hemos organizado desde la AFA para este curso. Hemos intentado tener en cuenta vuestras propuestas y peticiones. Esperamos que sean de vuestro agrado, y que vuestros/as hijos/as disfruten mucho con ellas.

El plazo de inscripción para determinar qué actividades salen adelante, comienza el 23 (a las 0h) y finaliza el 27 (a las 18h) de SEPTIEMBRE. Las actividades tienen plazas limitadas y se asignarán por orden de inscripción.

INFANTIL

HORA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 A 16	JUDO – TEATRO Y JUEGO CREATIVO	TEATRO Y JUEGO CREATIVO	JUDO – TEATRO Y JUEGO CREATIVO	TEATRO Y JUEGO CREATIVO	LUDOTECA – KIDS & US (6)
16 A 17	DANZA CREATIVA – PREDEPORTE	PSICOMOTRICIDAD – CAPOEIRA – COCINA(4)	MINIORQUESTA – PREDEPORTE	PSICOMOTRICIDAD – CAPOEIRA	GIMNASIA ARTÍSTICA – PREDEPORTE

PRIMARIA

HORA	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
15 A 16	DIBUJO – BALONCESTO (1)	FÚTBOL (5) – CAPOEIRA	DIBUJO – BALONCESTO (1)	FÚTBOL (5) – CAPOEIRA	MAGIA – UKELELE – KIDS & US(6) – PATINAJE (3)
16 A 17	BALONCESTO (2) – JUDO – COCINA (4)	GIMNASIA ARTÍSTICA – TEATRO Y JUEGO CREATIVO	BALONCESTO (2) – JUDO – CIENCIA	GIMNASIA ARTÍSTICA – TEATRO Y JUEGO CREATIVO	INICIACIÓN UKELELE – ROBÓTICA

- (1) BALONCESTO (1º A 3º)
- (2) BALONCESTO (4º A 6º)
- (3) PATINAJE (1.5h)
- (4) COCINA (DE 16 A 17.10)
- (5) FUTBOL (1º A 3º)
- (6) KIDS & US (2º ciclo EI y 1º y 2º primaria)

ACTIVIDADES	HORARIO	CURSOS	EMPRESA	PRECIO AFA	PRECIO NO AFA
JUDO	L Y X DE 15 A 16	INFANTIL	OKAMI JUDO	25	28€
PSICOMOTRICIDAD	M Y J DE 16 A 17	INFANTIL	EDUCINEMA	23€	26€
DANZA CREATIVA	L DE 16 A 17	INFANTIL	MÚSICA CREATIVA	30€	33€
PREDEPORTE	L ,X Y V DE 16 A 17	INFANTIL	ESPIRAL	18/30/44€ (3)	21/33/47€
MINIORQUESTA	X DE 16 A 17	INFANTIL	MÚSICA CREATIVA	30€	33€
GIMNASIA ARTÍSTICA	V DE 16 A 17	INFANTIL	ESPIRAL	30€	33€
CAPOEIRA	M Y J DE 16 A 17	INFANTIL	ESCUELA DE CAPOEIRA LIBERDADE	30€	33€
COCINA	M DE 16 A 17.10	INFANTIL	COMOCOMO	32€ (1) (2)	35€
TEATRO Y JUEGO CREATIVO	M Y J DE 15 A 16 o L Y X DE 15 A 16	INFANTIL	MARTA OCHANDO	27€	30€
TEATRO Y JUEGO CREATIVO	M Y J DE 16 A 17	PRIMARIA	MARTA OCHANDO	27€	30€
JUDO	L Y X DE 16 A 17	PRIMARIA	OKAMI JUDO	25€	28€
FÚTBOL 1º A 3º	M Y J DE 15 A 16	PRIMARIA	EDUCINEMA	23€	26€
BALONCESTO 1º A 3º	L Y X DE 15 A 16	PRIMARIA	TUCUTUCU	30€	33€
BALONCESTO 4º A 6º	L Y X DE 16 A 17	PRIMARIA	TUCUTUCU	30€	33€
CIENCIA	X DE 16 A 17	PRIMARIA	ERESCIENCIA	30€	33€
CAPOEIRA	M Y J DE 15 A 16	PRIMARIA	ESCUELA DE CAPOEIRA LIBERDADE	30€	33€
MAGIA	V DE 15 A 16	PRIMARIA	EDUCINEMA	25€	28€

COCINA	L DE 16 A 17.10	PRIMARIA	COMOCOMO	32€ (1) (2)	35€
GIMNASIA ARTÍSTICA	M Y J DE 16 A 17	PRIMARIA	ESPIRAL	30€	33€
DIBUJO	L Y X DE 15 A 16	PRIMARIA	ESPIRAL	30€	33€
INICIACIÓN AL UKELELE	V DE 16 A 17	PRIMARIA	MÚSICA CREATIVA	30€	33€
UKELELE	V DE 15 A 16	PRIMARIA	MÚSICA CREATIVA	30€	33€
PATINAJE	V DE 15 A 16.30	PRIMARIA	EDUCINEMA	19€	22€
ROBÓTICA	V DE 16 A 17	PRIMARIA Y 5 AÑOS	LOGIX 5	27€	30€
MÚSICA PARA BEBÉS	M DE 16 A 17	0-3 AÑOS	MÚSICA CREATIVA	30€	33€
KIDS & US (4)	V DE 15 A 16	2º CICLO INFANTIL Y 1º Y 2º DE PRIMARIA	KIDS & US	69,30€	73,30€

- (1) Matrícula 12€
- (2) Clases de 1h 10 min
- (3) Se puede elegir realizar una, dos o tres horas a la semana
- (4) Precio del material anual (se abona al comenzar): 92€

INFORMACIÓN IMPORTANTE

Para participar en las actividades **no es necesario ser socio/a de la AFA**, pero **las familias asociadas, disfrutarán de descuentos en la cuota** de las actividades. Para poder disfrutar del precio reducido, es **necesario estar asociado/a antes del comienzo de la actividad**.

La inscripción en las actividades implica el **pago obligatorio del primer mes**, a no ser que no salga la actividad por no llegar al número mínimo de alumnos/as.

No se podrán inscribir aquellas personas que tengan **pendiente de pago alguna mensualidad** de las actividades (incluidas las del curso anterior), tanto de las propuestas por el AFA como de las propuestas por el colegio.

El plazo de inscripción indicado, es sólo para determinar qué actividades salen adelante. La **inscripción** en las actividades que salgan definitivamente, **puede realizarse a lo largo de todo el curso**, siempre que haya plazas disponibles.

Algunas de estas actividades dan la **opción de realizarse solo uno de los días propuestos**. Para conocer precio en este caso, **contactar directamente con cada empresa**.

MÁS INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES

EDUCINEMA

Las familias interesadas en estas actividades pueden **inscribirse en el siguiente enlace:**

<https://www.educinema.org/inscripciones>

Para que cada actividad llegue a realizarse, tiene que haber un **mínimo de 8 alumnos/as** inscritos/as en dicha actividad, y un máximo de 20.

Aquí tenéis una **breve descripción** de las distintas actividades:

Psicomotricidad

La psicomotricidad engloba **habilidades del dominio corporal**, lateralidad, equilibrio, reflejo, estructuración espacial, ritmo y control del cuerpo para proporcionar una **buena coordinación** de los movimientos. También trabaja con habilidades visomotoras, auditivomotora, y de las sensaciones.

Para niños/as a partir de 3 años intentaremos con diferentes actividades dentro del taller **fomentar la psicomotricidad, el juego colectivo, la conciencia corporal, el ritmo y la inteligencia emocional**, aprendiendo a relacionarnos en grupo, a identificar nuestras emociones y llevarlas al cuerpo. De cara al final de curso prepararemos una pequeña muestra para que los papás y mamás vean la evolución de sus peques.

Patinaje

Los **objetivos** de esta actividad son:

- Desarrollar las capacidades físicas básicas y habilidades motoras del alumnado a través de la disciplina deportiva del patinaje.
- Hacer crecer sus capacidades de velocidad, fuerza, elasticidad, resistencia, coordinación y equilibrio.
- Conocer y dominar aspectos técnicos como frenar, acelerar, sortear obstáculos, saltos etc
- Valores como compañerismo, autoestima o superación.
- Practicar los deportes aprendidos, y trazar estrategias conjuntas de juego para afianzar el conocimiento de dichos deportes, sus reglamentos y normativas.
- Promover el deporte como una actividad física enriquecedora que se aleja de los cánones habituales de competitividad y enfrentamiento con los demás.

Todo ello en un contexto de trabajo colaborativo, lúdico, y deportivo, contribuyendo con ello a la educación integral del alumnado y a la mejora de su condición física a través de la asimilación del hábito deportivo.

Cada niño/a aportará sus propios patines y protecciones. **La actividad no se puede desarrollar sin las protecciones necesarias.**

Magia

La actividad extraescolar magia es un divertido taller donde los niños y niñas pueden aprender infinidad de trucos e ilusiones ópticas que van a dejar asombrados a sus compañeros/as y familiares.

Gracias a la magia, los niños y niñas podrán **desarrollar toda su creatividad** y talento mediante asombrosos juegos de cartomagia o trucos con espejos y diferentes objetos.

La actividad extraescolar magia trabaja diferentes **aspectos cognitivos, físicos y psicológicos de los/as alumnos/as**. Desde la creatividad, hasta el ingenio, la agilidad, el razonamiento o la empatía, ya que **se tendrán que poner en la piel de los/as espectadores/as** para poder comprender cuáles son sus emociones o que están pensando. Los/as alumnos/as trabajarán todos aquellos componentes relacionados con las **habilidades motoras, manuales y la agilidad y la flexibilidad**, ya que para hacer un buen truco de magia el público no debe descubrir el misterio principal del mismo, para lo que se necesita mucha psicología, distracción y sobre todo rapidez. Desarrolla y mejora la coordinación, la imaginación, la oratoria, la autoconfianza, la autoestima, la memoria, la creatividad, la psicología y la disciplina.

Los materiales los facilita la empresa.

Fútbol

El fútbol es el deporte rey y el más programado y jugado en los colegios e institutos de Madrid. Haremos entrenamiento básico, tecnificación, juegos con balón, partidillo y, sobre todo, conoceremos las características básicas de esta disciplina sin perder el buen humor, el trabajo en equipo y los valores de superación y compañerismo que el deporte nos enseña.

Los objetivos de la actividad son:

- Crear un espacio para que puedan hacer deporte y divertirse en grupo.
- Conocer todas las posibilidades de nuestro cuerpo.
- Estimular el sentimiento de equipo.
- Trabajar en torno a diferentes conceptos socioafectivos (confianza, empatía, autoconciencia, integración, etc).
- Aprender e integrar las técnicas de fútbol desde una perspectiva lúdica.
- Educar en una correcta posición corporal.
- Fomentar la salud, el deporte y el compañerismo.

ESPIRAL

La **inscripción** se debe realizar directamente en la web de Espiral:

<http://espiralactividadesescolares.com>

Enlace directo al formulario:

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSejOIPjsPc7v4OKTdNJsUHEb_gmeayp4pav4oVDs1ozoPvGfw/viewform

Las **bajas, modificaciones** de horario, servicio o número de cuenta, debéis **comunicarlas, al menos con 10 días de antelación**, directamente a Espiral S.L, mediante correo electrónico a espiral@espiralgrupo.com o en el teléfono 915539861, en horario de 10:00 a 14:00, de lo contrario se pasará el recibo completo.

Los usuarios que tengan una deuda de cursos anteriores deberán liquidarla antes de hacer uso del servicio, de lo contrario no serán admitidos.

Cada grupo estará compuesto como **mínimo por 10 participantes**, y como máximo 15.

Aquí tenéis una **breve descripción** de las distintas actividades:

Gimnasia artística

Es una disciplina que desarrolla la habilidad para realizar movimientos que implican **desarrollar la técnica y la fuerza para la correcta ejecución de saltos y giros**.

Requiere equilibrio, elegancia de movimientos, fuerza, agilidad y control del propio cuerpo, así mismo implica la utilización de diferentes aparatos.

Objetivos:

- Tener flexibilidad y fuerza.
- Aprender acrobacias.
- Aprender rutinas coreográficas.
- Mejorar la flexibilidad.
- Aprender a coordinar ritmo y movimiento.
- Mejorar la destreza y control del propio cuerpo.

Dibujo

El objetivo del taller es **desarrollar la capacidad de expresión**, mediante el aprendizaje de las técnicas y experimentando con los materiales y las diferentes formas de expresión plástica utilizando diferentes materiales.

Se trata de **potenciar la creatividad**, facilitando los instrumentos que ayudan a mejorar el **desarrollo de la imaginación, la estética**, facilitando la posibilidad de plasmar las ideas de los participantes, con el apoyo técnico que proporcionará la persona encargada del grupo, ayudando y promoviendo su desarrollo a través de la imaginación y los materiales necesarios para permitir la experimentación individual y grupal.

Predeporte

Los talleres deportivos son una propuesta de práctica que resulta estimulante y conecta con los intereses de los participantes. Se pretende, entre otras cosas:

- 1 Facilitar la práctica de deportes colectivos: atletismo, fútbol, baloncesto, etc., concibiendo las posibilidades motrices y relacionándose con el grupo.
- 2 Regular y dosificar su esfuerzo acorde con las posibilidades individuales, valorando el esfuerzo y no el resultado.
- 3 Conocer y utilizar las destrezas motrices para adaptar el movimiento a las circunstancias y condiciones de cada situación.
- 4 Participar estableciendo relaciones equilibradas y constructivas con los demás.
- 5 Conocer y valorar la diversidad de actividades físicas y deportivas y los entornos en que se desarrollan.
- 6 Fomentar el entendimiento, la comunicación y la interacción, vivenciando la importancia de sentirse parte de un grupo valorando positivamente el esfuerzo individual y colectivo para alcanzar una meta.
- 7 Fomentar la autoestima positiva y el autoconcepto cada vez más objetivo, que favorezca los procesos de socialización.

La actividad se oferta tres días, pero hay posibilidad de inscribirse solamente en uno o dos días a la semana.

Ludoteca

La Ludoteca pretende ser una alternativa educativa para el ocio y tiempo libre, potenciando hábitos de participación, valores positivos y las habilidades sociales. Contribuyendo, en definitiva, a la formación integral en la infancia.

El juego permite el contacto con el mundo, no sólo favorece el crecimiento psico-afectivo y motriz, sino que es un elemento esencial de transmisión social de valores y modelos.

A través de él en la infancia se satisfacen las necesidades de explorar, descubrir y aprender sobre uno mismo y los demás. Por ello el juego contribuye a la integración social y formación de personas motivadas, creativas, responsables y tolerantes.

La ludoteca debe ser un espacio especialmente proyectado para desarrollar actividades de carácter lúdico, pues está orientada a favorecer y estimular el desarrollo a través del juego y los juguetes, posibilita y favorece el juego infantil, ofreciendo a los niños y niñas los materiales y espacios, con las indicaciones, apoyos y acompañamientos que demanden en cada momento.

ESCUELA DE CAPOEIRA LIBERDADE- CAPOEIRA

Creada por los esclavos llevados de África a Brasil por los portugueses, la capoeira es un arte marcial espectacular formado por movimientos rítmicos que mezclan música y danza. El objetivo de la capoeira no es vencer al contrario. En capoeira, se trata de crear juego consiguiendo una **conversación rítmica entre dos personas**. Capoeira es **deporte, canciones, música y cultura**. Se adapta a toda clase de edades y niveles físicos, sean niños, jóvenes o adultos.

Los alumnos/as trabajarán destrezas como la flexibilidad, la coordinación, la fuerza y el ritmo, entre otras. Al ejercitar tanto las partes del cuerpo superiores como inferiores, los alumnos/as trabajarán el conocimiento de todo el cuerpo.

Como la mayoría de los ejercicios de capoeira son de dos en dos, cada alumno/a aprenderá a **examinar e interpretar los movimientos de su pareja, y también a relacionarse con otros compañeros/as**.

La capoeira **se juega en una roda**, es decir, en un círculo formado por personas, y, además, como las canciones e instrumentos están integrados en la actividad, **los alumnos/as aprenderán a estar en grupo, a aprender y a disfrutar**.

Hay que añadir que la capoeira **no se basa en vencer al contrario o en ser mejor que el otro**, por lo que cada alumno/a tiene la oportunidad de **ir mejorando a su ritmo dejando a un lado la presión de la competitividad**.

Entre los grupos de infantil y primaria deberán alcanzarse un **mínimo de 20 alumnos/as** para que la actividad pueda realizarse.

La cuota mensual podrá pagarse en **efectivo, transferencia o Bizum** al inicio de cada mes.

Podéis hacer la **inscripción en el siguiente enlace:**

<https://forms.gle/GrEug9fbC9CLAQ5R7>

MARTA OCHANDO - TEATRO Y JUEGO CREATIVO

Las familias interesadas en esta actividad pueden **inscribirse en el siguiente formulario:**

<https://forms.gle/KnLLb14ggHTGK7Lv9>

La actividad de teatro y juego creativo está especialmente dirigida a niños/as de educación infantil y primaria con ganas de **adentrarse en el juego escénico, divertirse y aprender disfrutando.**

Posiblemente el teatro sea el recurso más completo que tenemos para trabajar al mismo tiempo todas las inteligencias múltiples descritas por Gardner.

Nos permite explorar la palabra, la lógica, la expresión corporal y musical, la relación con uno mismo, con los demás y con nuestro entorno.

Todo ello en un **entorno tremendamente lúdico y motivador** que es la base de un buen aprendizaje.

Gracias a esta actividad los niños/as podrán desarrollar su imaginación y estimular su creatividad, fomentando el autoconocimiento y la autoestima. Descubrir las capacidades únicas que tenemos cada uno y aprender a utilizarlas.

OBJETIVOS:

- DESARROLLAR la creatividad a través del juego.
- ESTIMULAR la confianza en nosotros mismos, valorar nuestras capacidades y la de nuestros compañeros
- EXPLORAR la expresividad a través de la expresión corporal, lingüística, rítmica y plástica.
- APRENDER a trabajar en grupo e individualmente respetando y valorando las creaciones propias y ajenas.
- ESTIMULAR, favorecer y potenciar el placer por la lectura y la expresión oral para la representación teatral.
- DESARROLLAR la inteligencia emocional y la empatía.

CONTENIDOS:

- JUEGO COMO BASE DEL APRENDIZAJE: El teatro es juego, explorando a través de los sentidos llegamos al conocimiento de nosotros mismos, de los demás y de nuestro entorno. Ensayamos la realidad y descubrimos otras realidades posibles.
- EXPRESIÓN CORPORAL: Conocimiento del propio cuerpo en movimiento y exploración de sus diferentes posibilidades. La pantomima, el control de la relajación, la respiración, la expresión de las emociones.
- EXPRESIÓN LINGÜÍSTICA: Reforzando los aspectos literarios, los recursos de fonación, la expresión oral, la puesta en escena, la creación y valoración de textos.
- EXPRESIÓN RÍTMICA: Aprendiendo los aspectos relacionados con el movimiento, la asociación movimiento-sonido, la incorporación de la música y la danza.
- EXPRESIÓN PLÁSTICA: Resaltando el aprendizaje del teatro de marionetas, teatro de sombras, luz negra, creación de elementos escenográficos, vestuario, máscaras y maquillajes.
- DRAMATIZACIÓN: Con la realización de pequeños montajes teatrales, las improvisaciones dirigidas y las improvisaciones libres

El pago se realizará directamente a la persona responsable de llevar a cabo la actividad.

Para realizar la actividad tiene que haber un **mínimo de 10 participantes** y un máximo de 16. **En caso de completarse el grupo en el horario propuesto, se abriría un segundo grupo los lunes y miércoles.**

LOGIX 5- ROBÓTICA

En esta ocasión, para poder ofrecer una actividad más económica y facilitar que sea accesible para más familias, el material utilizado será en préstamo, aunque su uso será individual.

De tener alumnos suficientes (7 mínimo), se impartirán los siguientes grupos:

MAKERS 1 (Infantil 5 años, 1º, 2º y 3º de Educación Primaria)

En este nivel se pretende introducir a los alumnos a la programación, mediante el uso de tarjetas, un lector infrarrojo y distintos componentes electrónicos que dotan de funcionalidad a los montajes y robots.

MAKERS 2 (4º, 5º y 6º de Educación Primaria)

El curso MAKERS II está orientado a la construcción y manejo de robots autónomos usando controladores y sensores. En el curso aprenderemos sobre los tres componentes de un robot autónomo (sensores, controladores y actuadores). Este kit incluye algoritmos de software básicos para la programación de los robots diseñados. Una vez que el alumno haya aprendido estos conceptos, estará en disposición de crear su propio robot. Se complementará el trabajo del pensamiento computacional mediante actividades de programación desenchufada ("unplugged") para las que no es necesario el uso de ordenador.

La actividad está dirigida al alumnado de primaria y de 5 años de infantil.

Si estáis interesados/as en esta actividad, podéis inscribiros en el siguiente **formulario** online:

[Inscripción Robótica](#)

TUCUTUCU- BALONCESTO

Las familias interesadas en estas actividades pueden **inscribirse en el siguiente enlace:**

<https://forms.gle/ksZD3ykG8MGAP1z48>

Para poder llevar a cabo la actividad es necesario un **mínimo de 6 participantes**.

El baloncesto es nuestra pasión. Entendemos el deporte como un de los pilares fundamentales de una vida sana. Con él ayudamos a que los/as niños/as entiendan el trabajo en equipo, el respeto tanto a los/as compañeros/as como los/as árbitros/as y entrenadores/as, y la confianza en los demás y en uno/a mismo/a. Compartir con nuevas generaciones los valores y los principios que el deporte que amamos nos ha enseñado es mucho más que un trabajo.

Contamos con profesionales cualificados, todos ellos entrenadores/as titulados/as por diferentes federaciones autonómicas de baloncesto, que desarrollan anualmente un programa educativo y deportivo adaptado a la edad y al nivel de cada equipo y cada participante.

De forma opcional, **se puede participar en partidos con otros equipos del distrito**. Para que ésto sea posible es necesario que haya 8 participantes. El coste de la ficha es de 20€/año y la equipación 30€.

Para cualquier consulta:

- 697912288
- infotucutucu@gmail.com
- www.infotucutucu.com

COMOCOMO- COCINA

Las familias interesadas en estas actividades pueden **inscribirse en el siguiente enlace:**

<https://forms.gle/qFAiLYauqfrtZGhN6>

En la actualidad existen enfermedades relacionadas con la mala alimentación como el sobrepeso, la obesidad, los trastornos de la conducta alimentaria o las enfermedades cardiovasculares.

La edad infantil es la edad donde se empiezan a desarrollar estas enfermedades por lo que, es la oportunidad donde **inculcar los pilares de la alimentación saludable** para conseguir que los niños adquieran unos hábitos alimentarios saludables y ayudar a prevenir muchas enfermedades.

Por eso es necesaria que exista una **educación nutricional eficaz y divertida** que consiga dichos objetivos. Desde Cómocomo, decidimos diseñar e investigar un método de educación nutricional pionero en

España. Nuestra metodología surge tras un estudio científico profundo sobre los verdaderos hábitos alimentarios de los niños en la actualidad, las necesidades nutricionales de los mismos, y las distintas formas de aprendizaje efectivas. Usamos la cocina como herramienta educativa, por lo que al mismo tiempo los individuos aprenden una habilidad vital que será permanente para toda la vida.

La manipulación y el cocinado de los alimentos de forma constante, ha demostrado ser una vía útil, eficaz y divertida que consigue modificar las creencias alimentarias de los niños, que tiene como consecuencia la mejora de los hábitos alimentarios de los niños y la promoción de la salud.

Nuestro programa está confeccionado por nutricionistas, ajustando las necesidades nutricionales infantiles a recetas sencillas, sabrosas y fáciles de elaborar.

Tanto los utensilios como los ingredientes, los aporta la empresa. Los/as participantes solo tienen que llevar delantal y tupper para llevarse su elaboración a casa. **Se adaptarán las recetas en función de las alergias e intolerancias** que haya en el grupo.

Para poder realizar la actividad es necesario un **mínimo de 8 participantes** y un máximo de 15.

OKAMI JUDO- JUDO

Las familias interesadas en esta actividad pueden **inscribirse en el siguiente formulario:**

<https://forms.gle/6caFg1cHAR8gK9rY7>

El Judo es un método de educación física, técnica de autodefensa y formación moral. Se puede practicar desde la temprana edad de los 3 años, adquiriendo por el camino del JUDO más virtudes de adaptación, compañerismo y elevado carácter formativo. Además es uno de los pocos deportes recomendados por la UNESCO para su práctica por niños/as de tan corta edad.

El Club Deportivo Okami divide la actividad según las edades de los alumnos/as para así poder formar a los alumnos/as de la manera más correcta, a continuación se muestran los diferentes niveles en los que dividimos nuestra actividad:

PREJUDO

Para alumnos/as cuyas edades son 3, 4 y 5 años, estas clases son una iniciación a este arte marcial a través de Juegos Pre-deportivos donde se busca obtener los siguientes objetivos:

- Iniciar al alumno/a en la actividad del judo
- Desarrollar las capacidades psicomotrices del alumno/a
- Fomentar actitudes de compañerismo y colaboración entre los alumnos/as
- Aprender las diferentes normas y actitudes de este arte marcial

JUDO INFANTIL

Alumnos/as de edades comprendidas entre 6 y 12 años, son clases donde se va especificando cada vez más hacia el arte marcial de judo y donde se utilizan juegos relacionados con el Judo, los objetivos generales para esta etapa son:

- Mejorar las capacidades psicomotrices del alumno/a
- Conocer y desarrollar las técnicas básicas de esta actividad
- Socializar a los alumnos/as a través de una actividad
- Fomentar valores como la ayuda y la auto-superación

ERESCIENCIA

Las familias interesadas en estas actividades pueden **inscribirse en el siguiente enlace:**

<https://forms.gle/kbfkeric4ch6tfR57>

Se trata de talleres multidisciplinares para fomentar el interés de los niños por la ciencia. Actividades divertidas, que les permiten aprender conceptos nuevos o afianzar los que ya saben, pero que sobre todo, buscan desarrollar su curiosidad y sus ganas de aprender. Cada actividad está pensada para que los niños fomenten el pensamiento lógico y el razonamiento científico mientras que exploran y se divierten. Una oportunidad única y diferente de experimentar la ciencia.

Todos los días un taller diferente sobre química, física, ecología, biología, electrónica... Adaptados para niños y niñas de primaria.

Podéis encontrar más información en su web: <https://eresciencia.com>

MÚSICA CREATIVA

Las familias interesadas en estas actividades pueden **inscribirse en el siguiente enlace:**

<https://forms.gle/gFj4tKUwCyk84Nzx5>

Danza creativa

Desde Música Creativa os traemos las danzas urbanas y bailes modernos más actuales. Ya en la Prehistoria el hombre ha tenido la necesidad de expresar sus sentimientos y no sólo a través de la comunicación verbal sino también, mediante el cuerpo.

Los objetivos principales del taller son creación artística y descubrir el lenguaje de la danza, utilizando diversos medios de expresión y representación. Nos volcaremos sobre todo en el trabajo grupal y aprendizaje de los diferentes estilos urbanos a través de coreografías. La danza, el respeto y la creatividad serán las bases del taller.

Miniorquesta

Abierto a cualquier alumno/a que quiera tocar en grupo. Para cualquier tipo de instrumento y voces. No son necesarios conocimientos previos.

¡Aprender a tocar en grupo es divertido! Y más todavía si se hace en una pequeña orquesta con amigos, interpretando las canciones que más les gustan dentro de un repertorio moderno.

Este curso de iniciación está **dirigido a niños y niñas sin conocimientos previos**, que quieran aprender música desde la práctica grupal:

Harán uso de instrumentos de todo tipo: pequeña percusión, xilófonos, tambores, de viento, cuerda, etc. a modo de orquesta. Aprenderán a escuchar a los demás instrumentos, desarrollar espera de turnos y saber qué función desempeña cada instrumento dentro de la formación.

A través del autodescubrimiento, la exploración, la improvisación y la composición, tienen la oportunidad de aprender creando. Realización concierto de fin de curso.

Ukelele

¡Aprender a tocar ukelele es muy divertido! Y más todavía si se hace en grupo con amigos/as, interpretando las canciones que más te gustan dentro de un repertorio muy actual. Debido a su tradición, el ukelele es un instrumento muy versátil, ligero y con una fácil producción sonora. Se facilita el aprendizaje de la lectura musical de manera gradual. Los beneficios son muchos: Ayuda a la concentración, a la motricidad fina y a desarrollar la creatividad.

Recomendamos este curso para principiantes durante el primer año del aprendizaje musical para que el primer contacto sea divertido, creativo y muy motivante, con el objetivo que a partir del segundo año ya pasen a una modalidad de aprendizaje más avanzada.

Recomendaciones adquisición/compra Ukulele:

- En principio para la clase, un ukulele adecuado rondaría los 40 o 60 €.
- Es importante que tengan un enganche para la correa sobre todo para los más pequeños y en cuanto al tamaño es mejor que sea "soprano", que es algo más pequeño que el tenor.
- También necesitarán un [afinador](#):

AMAZON

[Ukulele Donner](#) (más recomendado por calidad y por el pack)

[Ukelele Winzz](#) (es un poco más grande que el anterior)

[Ukelele Martisan](#) (no lo he probado pero tiene muy buena pinta)

THOMANN

https://www.thomann.de/es/cascha_premium_mahagoni_sopran_uku.htm

Música para bebés

Se trata de una experiencia sonora en familia, con conexión directa con el bebé y con su YO creativo.

Objetivos:

Favorecer el desarrollo integral a nivel físico, cognitivo y emocional.

Estimular respuestas músico-sensoriales en un clima de confianza.
Compartir vivencias musicales reforzando las relaciones afectivas.
Desarrollar la psicomotricidad fina y gruesa.
Uso del movimiento y de los gestos para comunicar ideas, emociones y vivencias de forma individual y colectiva.

Contenidos:

Oportunidad para desarrollar y potenciar las habilidades en el terreno personal, social e intelectual del niño/a donde se reforzará el vínculo con la familia.

El juego sonoro constituye un auténtico medio de expresión y comunicación, en el que el ritmo, la lateralidad, la sincronización, la memoria y la discriminación auditiva, entre otros, se verán favorecidos.

El ambiente dinámico y divertido que caracteriza esta actividad estimula el desarrollo de todas las áreas y, muy especialmente, la imaginación y creatividad.

KIDS & US

La metodología Kids&Us está especializada en el aprendizaje temprano, por este motivo nos centramos en los niños de Infantil, sobre todo. En el caso de los niños de Primero de Primaria, debemos hacer una prueba de nivel para asegurarnos de que estarán bien ubicados en nuestra metodología. Aunque una vez que se integran en el método, la formación se extiende hasta los 18 años.

Para los alumnos nacidos en 2017 y 2018, que no hayan estado el año anterior en Kids & Us, tendrán que venir a la escuela a realizar una prueba de nivel.

Cada curso se corresponde con un nivel y con un personaje, que da nombre al curso, y que tiene la misma edad que los niños.

Las clases son de máximo ocho alumnos y mínimo tres. La metodología tiene dos patas fundamentales:

- La **clase**: en la que con materiales e historias acordes a su edad los niños entran en el inglés como en un juego, mientras nos centramos en que aprendan estructuras gramaticales (frases y no palabras sueltas que por sí mismas no sirven para comunicarse) con un inglés rico y variado; acorde a su edad en el contexto, pero complejo. La clase (para estas edades) es un día a la semana, una hora.
- La **audición diaria**: son audios de entre 10 y 15 minutos que escuchan cada día, canciones e historias de sus personajes, con quienes se identifican y se divierten y que les ayuda a ir interiorizando de manera natural todo el lenguaje que después ponemos en contacto en clase.

Hay un material que os lleváis a casa, otro digital y otro que guarda el profesor.

Los grupos están dirigidos al alumnado de 2º ciclo de EI y 1º y 2º de primaria, con la idea de dar continuidad en próximos cursos dentro de esta franja de edades. A partir de 2º de primaria, la actividad continúa en el centro KIDS & US de la Vaguada. La empresa se compromete a garantizar plaza para el alumnado que haya realizado esta actividad en nuestro colegio.

Las personas interesadas pueden inscribirse en el siguiente enlace:

<https://events.kidsandus.net/tiptap/actividades/inscripcion-extraescolar-kidsus-daniel-vazquez-diaz-24-25/>

Contraseña: DVD2425

Si tenéis alguna duda sobre las actividades o queréis sugerir alguna otra propuesta de actividad, contactad con nosotros a través del email info@afadvd.es

El plazo de inscripción para determinar qué actividades salen adelante, finaliza el **27 de septiembre a las 18h.**